

SBK högprioriterar nytt datorprogram till

Förhoppningsvis kommer det snart att bli betydligt enklare att arrangera agilitytävlingar. För äntligen tycks Svenska Bruks-hundklubben (SBK) på allvar ha tagit tag i problemet med att det ännu inte finns ett fungerande datorprogram för anmälningar, tävlingar och resultatrapportering.

– Det är något som förbundsstyrelsen högprioriterar nu, lovar SBKs generalsekreterare Peter Rimsby.

TEXT: MARI EDMAN FOTO: STINA LINDBLAD

I dagarna, närmare bestämt på ett möte den 13 november, kommer SBKs generalsekreterare Peter Rimsby att föredra ett nytt tävlingsprogram – Agilitymanager – för förbundsstyrelsen.

– På mötet under bruks-SM i augusti fick jag i uppdrag av förbundsstyrelsen att inventera vilka program för agility-

har tagit klarar jag inte av att uppskatta, berättar Erik Lindblad.

4-julingen, Skutskärs BKs fyradagarstävling i juli med flera tusen starter, var den första agilitytävling som Erik var med om att arrangera. Och det var när han insåg vilket hästarbete det i dag är att arrangera agilitytävlingar som han

dags att manuellt skriva in alla ekipagens uppgifter i en databas för tävlingen, som man skapar i ArMo.

Nu för tiden handlar det om många ekipage. För agilitysporten växer ständigt. Bara under förra året hanterade tävlingsarrangörerna närmare 70.000 officiella starter.

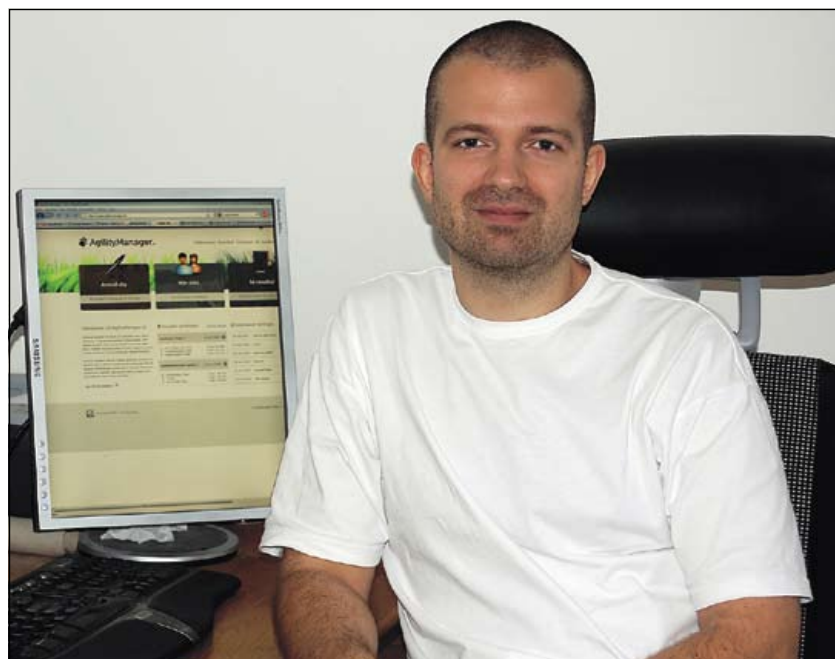
När alla uppgifter är inmatade och tävlingsdagen drar igång är det bara att hålla andan och hoppas att ArMo inte börjar strula. För programmet är fullt av buggar och varken vidareutvecklat eller upgraderat på många år. Till synes utan anledning havererar det därför då och då. Och när det händer gäller det att ha en backup-plan.

Det säger sig själv att det här är under all kritik. Bristen på fungerande teknik gör att agilitytävlingar i dag kräver

tatlistor och posta dem till SBKs kansli. Där kontrolleras listorna och i bästa fall uppdaterar kanslipersonalen också SM-kvällistorna. Alla nollade resultat i klass III skickas sedan vidare till SKK för att stambokföras i SKK Hunddata. Även det för hand.

Tävlingsarrangörer har fått nog

Det är knappt att man tror att det är sant. Snart är det 2010 och ändå har inte tekniken kommit längre inom SBK. Inte undra på att det finns tävlingsarrangörer som nu har fått nog och vägrar att arrangera fler tävlingar tills det finns ett fungerande datorprogram. De har helt enkelt inga funktionärer som anser sig ha tid att hantera alla anmälningar, eller folk som är tillräckligt kunnigt på datorer för att våga använda ArMo.



TILL VÄNSTER:

– Under våren gjorde en av mina kolleger på jobbet designen på jobbet och sedan har jag jobbat på att ta fram Agilitymanager under ledig tid, säger Erik Lindblad.

TILL HÖGER: Erik Lindblad, Skutskärs BK, tränade lydnad och sök med sin kelpie Ösa fram till för ett år sedan. I dag är han helt agilitybiten.



tävlingar som är framtagna och presentera det på nästa möte, förklarar Peter Rimsby.

Än så länge har han hunnit träffa Erik Lindblad, datorprogrammerare, som har utvecklat systemet *Agilitymanager*.

– Det var strax efter jul förra året, när vi började planera 4-julingen, som agilitysektorn frågade om jag kunde göra något som automatiserar processen. Det ena ledde till det andra. Under våren gjorde en av mina kolleger på jobbet designen och sedan har jag jobbat på att ta fram programmet under ledig tid. Exakt hur lång tid det

förstod tävlingsarrangörernas enorma behov av ett fungerande datorprogram.

70.000 officiella starter

Hittills har de flesta tävlingsarrangörer använt sig av en onlineanmälan, som togs fram privat och på ideell basis för åtta år sedan för att de tävlande ska slippa fylla in pg-blanketter för varje tävling som de anmäler sig till. Samt ett på 1990-talet utvecklat tävlingsprogram, ArMo.

Det finns dock flera problem med båda dessa.

Först och främst kommunicerar de inte med varandra, utan tävlingsarrangören får ett mejl med uppgifter när anmälan görs. Därefter måste arrangören gå in på klubbens konto och leta efter betalningar att matcha varenda anmälan med. När det är gjort är det

orimligt många timmars ideellt arbete. Redan före tävlingen.

– I år hade vi 1730 starter under två dagar på Kanonsabotören. Som tävlingsledare lade jag ner cirka 40 timmar på att förbereda tävlingen och då kollar jag inte ens anmälningarna mot betalningarna. Det görs av Helene Wiklund i sekretariatet, och hon lägger ner minst lika många timmar som jag på förberedelserna. Vi är ett sammansvetsat gäng och då går det så klart lite snabbare. Är man inte det får man räkna med åtminstone dubbel tidsåtgång. Under tävlingen var vi ungefär 75 funktionärer. Det är vad som krävs när tävlingsdagarna blir så långa som hos oss, säger Rolf Gustavsson på Linköpings HU.

Efter tävlingen ska resultaten rapporteras till SBK. Det gör tävlingsarrangören genom att skriva ut alla resul-

Allt detta har Erik Lindblad tänkt på när han har skapat Agilitymanager, ett webb-baserat program som automatiskt kommer att kunna sköta all administration – från anmälan med onlinebetaling till registrering i SKK Hunddata – i samband med agilitytävlingar. Ambitionen är att programmet ska vara så användarvänligt att de som sitter vid datorerna på tävlingar inte ens ska behöva någon introduktion, så länge de har lite grundläggande datorvana.

– I och med att jag vet hur agility fungerar har arbetet varit mycket enklare. Och tekniskt sett är det inga konstigheter. Behoven som finns går att lösa, även om det så klart krävs arbete för att skapa ett system. Den version som ligger ute nu är en relativt långtgående prototyp, beskriver Erik.

Han kontaktade SBKs agilitygrupp och träffade tre av dess fyra medlem-

agilitytävlingar

mar under ett möte på Kydingeholm i augusti.

– Vi tyckte att Eriks system verkar bra. Det känns attraktivt med en helhetslösning. Vi har tjuvat i ett antal år om att de problem som finns måste lösas. Olika "lösningsskisser" har diskuterats för agilitytävlingar. Jag minns till exempel att jag var på ett möte redan på SM 2005 med bland andra Peter Rimsby där behovet diskuterades, kommenterar Håkan Ericson i agilitygruppen.

Dålig ekonomi

Enligt Peter Rimsby finns det flera anledningar till att SBK under alla år som klubben har administrerat agilityn inte har lyckats skaffa fram ett system för administrationen av sporten. Den främsta är SBKs dåliga ekonomi.

ning av intäkter och utgifter för sporten, tycker Rolf Gustavsson.

Borde inte SBK skämmas över att man inte serverar agilitysporten bättre?

– Det kan inte jag uttala mig om. Anledningarna har framför allt varit ekonomiska. Men för förbundsstyrelsen är det här ett högprioriterat område nu, lovar generalsekreteraren Peter Rimsby.

I mitten av oktober var Erik Lindblad och presenterade Agilitymanager för Rimsby.

– Jag hoppas att SBK ska tycka att det är en bra idé, säger han.

Och det borde förbundsstyrelsen tycka. För Erik förklarar att förutom att använda Agilitymanager i samband med anmälan, betalning, tävling och resul-

Flera system

De program som finns, enligt vad Hundsport har lyckats ta reda på, är en ny version av ArMo, som bygger på den gamla. Även den nya versionen är bara ett tävlingsprogram. Och för några år sedan höll Sebastian Olsson i Göteborg på att ta fram ett program. Det projektet tycks dock vara nedlagt.

Däremot finns även Hundaktiv, som är ett nytt anmälnings- och tävlingsprogram för både freestyle och agility. Upphovsmannen är Magnus Baurén, Linköpings HU.

– Det är mycket jobb när vi arrangerar agilitytävlingar och jag tyckte att det var kul att ta fram något som underlättar för klubbarna. Man kan se Hundaktiv som en prototyp för att testa vilka funktioner som olika tävlingsarrangörer

Hundaktiv förra året. Då gällde det freestyle. Men nu när programmet är utvecklat även för agility har han lovat att komma upp till Älvsjömassan och sköta datorerna åt oss. Jag har åtkomst att titta på anmälningarna och den biten tycks i alla fall fungera som den ska, beskriver Håkan Ericson som förutom att ingå i agilitygruppen även tävlar för och är aktiv i Stockholmsavdelningen.

Ingen vet när

Oavsett vilket program som förbundsstyrelse till slut bestämmer sig för att satsa på så är en sak säker – ett fungerande administrativt system för agility behövs. Så mycket som det tävlas i dag är det inte rimligt att ideellt arbetande människor ska behöva sköta administrationen mer eller mindre manuellt.



– Vi har försökt att sondera terrängen under lång tid och fram till 2008 tittade vi på ett verksamhetssystem som skulle kunna hantera alla tävlingsgrenar. Men förra året gick vi back, så det handlar om prioriteringar, säger Rimsby.

Att SBK går med ekonomisk förlust och bland annat har tvingats skära ner på kanslipersonal i år är knappast agilityns fel. Agilityn går inte med förlust utan är definitivt den tävlingsgren inom SBK som drar in mest pengar, mycket pengar till och med. Det är också den enda tävlingsgren där tävlingsarrangörerna betalar en administrativ avgift på varje officiell tävlingsstart till SBK.

– Som hundungdomsklubb har vi ingen möjlighet att se om de 13.000 kronor som vi betalade i administrativ avgift till SBK efter Kanonsabotören i år används för att främja agilitysporten. Det skulle vara önskvärdt med en öppen redovis-

tatrapportering, så kommer programmet att kunna sköta rankinglistor. Det innebär till exempel att kanslipersonalen inte behöver göra någon SM-kvalista längre. Inte heller kommer kansliet att behöva ta emot en massa gnäll över att det inte har lyckats åstadkomma någon resultatrapporteringssajt.

Detta förutsätter förstås att alla tävlingsarrangörer verkligen använder sig av systemet.

– Det är många komponenter som måste fungera och mycket som spelar in. Bland annat måste man komma överens om en ekonomisk lösning och se över hur samarbetet ska fungera. Dessutom är det viktigt att systemet kan kommunicera med SKKs system. Vi kommer att ha diskussioner med flera programtillverkare som agilitygruppen har gett förslag på, påpekar Peter Rimsby.

behöver. Systemet är inte lösningen, och min tanke är inte att sälja något. Utan jag låter Hundaktiv vara öppet att utveckla vidare för de som vill tills det finns en bättre lösning. SBK kan använda Hundaktiv och andra webbplatser som finns i dag för att se vilka krav de bör ställa på ett system. Det är viktigt att komma ihåg att det grupparbete som att arrangera en tävling är sker både inomhus och ibland ute i snöstorm, ofta på gamla omoderna datorer, säger Magnus Baurén.

Hundaktiv har hittills provkörts på distriktsmästerskapet i Östergötland och kommer även att användas av SBKs Stockholmsavdelning och Stockholms Hundungdom under tävlingarna på Stora Stockholm i december, däribland nordiska mästerskapet i agility.

– Jag träffade Magnus när han var på SHUs kansli och presenterade

– Jag tror att ett datoriserat system kommer att betyda mycket för agilitysporten. Det är klart att det vore bättre ifall tävlingsarrangörerna kunde koncentrera sig på att arrangera istället för att administrera tävlingar, säger Peter Rimsby.

När det kommer att komma ett system är det dock ingen som vet. Om SBKs förbundsstyrelse satsar på Agilitymanager så menar Erik Lindblad att det programmet skulle kunna börja användas redan under nästa tävlingssäsong, efter att ha testats på några inofficiella tävlingar där tävlingsarrangörerna får ge feedback.

Och faktum är att Håkan Ericson i agilitygruppen har helt rätt när han säger:

– Någonting måste hända. Jag anser att det är bråttom.